

NY SESONG AV



ER UTE NÅ!

SEES KUN PÅ



Ikke lov å le
REGLER



SPILL
FABRIKKEN

Start spillet

Ikke lov å le er spillet der man skal prøve å holde latteren inne. Dere skal etter tur trekke et kort å utføre det som står på kortet, eller gjøre det kortet tilsier. Det er aldri lov å le i løpet av spillet, hver gang en av dere ler mister dere et liv. Begynn spillet ved å legge kortene ut i bunker basert på fargen på kortene. Til å begynne med trekker alle 6 svarkort til Jodel. For å finne ut hvem som starter med å kaste terningen, ber dere alle tenke på et tall mellom 1 og 100. Den som tenker på 69 får begynne. Når en spiller kaster terningen, skal spilleren gjøre som terningen tilsier. Kaster man en farge som tilsvarer et kort, lyseblått, rødt, orange eller svart, så trekker spilleren dette kortet. Kommer man på ikonet med en pil som prøver å spise halen sin så får man kaste terningen på nytt. Lander terningen på ikonet som viser alle fargene på kortene, kan man selv velge hvilket kort man vil trekke.

Kategorier for spill

Stand-up

Trekker man Stand-up skal man holde stand-up om det temaet kortet sier. Stand-up er en kreativ øvelse, her kan man trekke inn akkurat hva man vil. Fortell en personlig historie, snakk om kleine ting rundt dette temaet eller gjør noe helt annet hvis du ser at publikum ikke liker vitsene dine. Husk at en drittdårlig vits også kan bli morsom! Når du er klar, snur du timeglasset og holder kjeften i gang til timeglasset renner ut.

Challenges

Et challenge-kort vil gi deg noe du må utføre enten alene eller med noen. Her kan hva som helst komme, så vær forberedt! Poenget med leken er at de andre skal le, så selv om noe virker vanskelig eller kleint er det best å prøve så godt du kan.

Jodel

Spilleren som trekker et Jodel-kort blir dommer for denne runden. Spilleren leser opp kortet høyt. Kortet er enten et spørsmål, eller mangler én eller flere ord i setningen. De andre spillerne skal se på sine 6 svarkort, velge ut kortet de mener er morsomst og legge det ned på bordet med baksiden opp. Dommeren samler inn alle svarene, stokker de om, og leser opp én etter én. Etter alle er lest opp velger dommeren hvem som vinner. Det gir ingen fordel å vinne et kort, men forhåpentligvis fikk du noen til å le.

Alle mot alle

Kortene på denne kategorien tilsier at alle er med på å utføre kortet, ikke kun en og en eller et visst antall som på de andre kategoriene. Her er det fritt frem - hold på latteren!

Imitasjon

Spilleren som trekker et Imitasjon-kort skal imitere den eller det som kortet sier. Dere kan selv velge om dere vil lese opp hvem eller hva som imiteres, eller om det er hemmelig. Det er ikke et poeng i seg selv å gjette hva som imiteres, men at den som imiterer skal få de andre til å le. Snu timeglasset når spilleren er klar, og prøv å holde igjen latteren.

Hva er latter, og hvordan vinner man?

Som dere har skjært til nå handler det om å ikke le. Spillerne burde i fellesskap bli enige om hva som telles som latter før dere begynner å spille. Vi har skrevet et forslag her:

Spillfabrikken anbefaler at det telles som en latter når man ler åpenlyst, men også når man ikke klarer å holde masken. Vi tillater smiling, men med en gang det er en lyd eller annet som viser at spilleren tydelig brøt masken, burde det telles som latter. Når man først har begynt å le, kan man le så lenge man ønsker uten at man mister mer enn ett liv.

Hver spiller har 5 liv når runden starter. Dersom man ler blir man tildelt en X. Når man har ledd 5 ganger er man ute av runden. Spill til én person står igjen som vinner!

Husets regler

Det er alltid gøy å innføre nye regler til spillet! Her kan dere være så kreative dere bare ønsker. Vi har skrevet ned noen forslag som kan gjøre kvelden enda morsommere!

Nulltoleranse

Ved nulltoleranse forventes det at alle spillerne holder seg blodig seriøse hele spillet. Det er ikke engang lov å smile.

Poengtavla

I stedet for å ha 5 liv hver når spillet starter, kan man føre poeng på en notatblokk eller lignende. Gi dommerrollen til én eller to dommere som følger med på alle spillerne, inkludert seg selv. Når de ser det de mener er latter, basert på reglene dere har satt, skriver de opp et poeng. Når man bruker poengtavla kan man sette på en timer på mobilen på f.eks. 30 minutter, sånn at man får en vinner og kan begynne på nytt.

Lagånd

I Lagånd deler dere inn i to eller flere lag. Her er det lov å hjelpe hverandre for å få de andre til å le. Det er også lov å le av vitser til de på ditt eget lag.