

REGLER

Spillet er delt opp i tre kategorier. Hvor **svart** er dirty, **rød** er fest og **oransje** er kategorien aktuelt.

Spill én og én, eller del opp i to eller flere lag. Hvis man løser et kort, mottar du eller laget ditt det kortet. Konkurrer om å bli det første laget, eller personen, til å få så mange kort som dere blir enige om før start. Eksempelvis kan dere bestemme at vinneren er den/de som først får 20 kort.

Før start legger dere frem kortene. Legg de enten i tre bunker i henhold til hvilken farge det er på kortet, eller bland de sammen slik at det er tilfeldig hvilken kategori det spilles i.

For å starte spillet avgjør dere hvem som skal begynne som utfordrer. Dette avgjøres enten med en vennlig brytekamp, eller dere kan avgjøre med den klassiske stein-saks-papir. Når utfordreren er klar, snur dere timeglasset.

En spiller fra det andre laget vil deretter holde opp et kort, slik at utfordreren kun ser de krypterte ordene. Ikke lov å hjelpe utfordreren! Spillet er morsomt når man vet den sanne betydningen, så vi anbefaler at resten av rommet har mulighet til å se kortet når det spilles.

Når tiden renner ut vil utfordreren beholde de kortene som ble løst. Deretter er det en fra det andre laget sin tur til å være utfordrer. Spill til et av lagene har samlet det antall kort dere ble enige om ved før start.

Dersom en spiller står fast ved et kort, kan man be om hint og/ eller beskrivelse. Husk at det spilles på tid, så her gjelder det å være kjapp! Hvis du ikke skjønner et kort kan det være lurt å melde pass for å få et nytt kort.

Et tips er å si ordene på kortet raskt, slik at du lettere hører den skjulte betydningen.

Da er du klar til å spille **KRYPTERT!**