

REGLER

Før man starter

Del ut whiteboards og tusjer til alle spillerne. Finn frem timeglasset og sett det på bordet. Legg ut to bunker, en med Trygge kort og en med Risikable kort. Den eldste av dere starter som dommer.

Spilletts gang

Dommeren trekker to kort, et Trygt og et Risikabelt. Dommeren leser opp kortene og legger de ned på bordet så spillerne kan se.

Når timeglasset er snudd skal spillerne skrive ned det morsomste svaret som passer til begge situasjonene gitt av kortene. Her gjelder det å være kreativ og hysterisk!

Whiteboardene legges ned når timeglasset har rent ut, og gis til dommeren som mikser de opp for å ikke vite hvem som skrev hvilket forslag. Dommeren leser opp forslagene høyt og gir poeng til det beste forslaget.

Poeng og vinner

Det forslaget dommeren likte best mottar kortene som trofé for sin innsats. Når dommeren har gitt poenget sitt blir personen til høyre dommer for neste runde. Spill til en av dere har 10 poeng, eller så lenge latteren sitter løst.